

# Szkolna Liga Matematyczna 2022/2023

## ZADANIA – grudzień 2022

### ZADANIE 1

#### Algebrak

Algebrak to łamigłówka arytmetyczna, w której cyfry zastąpiono literami lub piktogramami w wyniku czego powstał swego rodzaju szyfr. Rozwiązanie algebraku polega na zastąpieniu liter lub piktogramów odpowiednimi cyframi tak, aby powstałe w ten sposób liczby tworzyły poprawne działania zarówno w poziomie jak i w pionie. W algebrakach obowiązuje zasada, w której takim samym literom odpowiada taka sama cyfra, różnym literom odpowiadają różne cyfry.

Poniżej **przykład** rozwiązane algebraku

AAA + BBB = CCC	=	444 + 555 = 999
: + -		: + -
D x EA = FFF		3 x 74 = 222
GAH + IFC = EEE		148 + 629 = 777

Rozwiąż algebrak:

$$AI + KKC = KDC$$

$$+ + +$$

$$KKK + GGE = HDG$$

---

$$KDK + HDD = FF BF$$

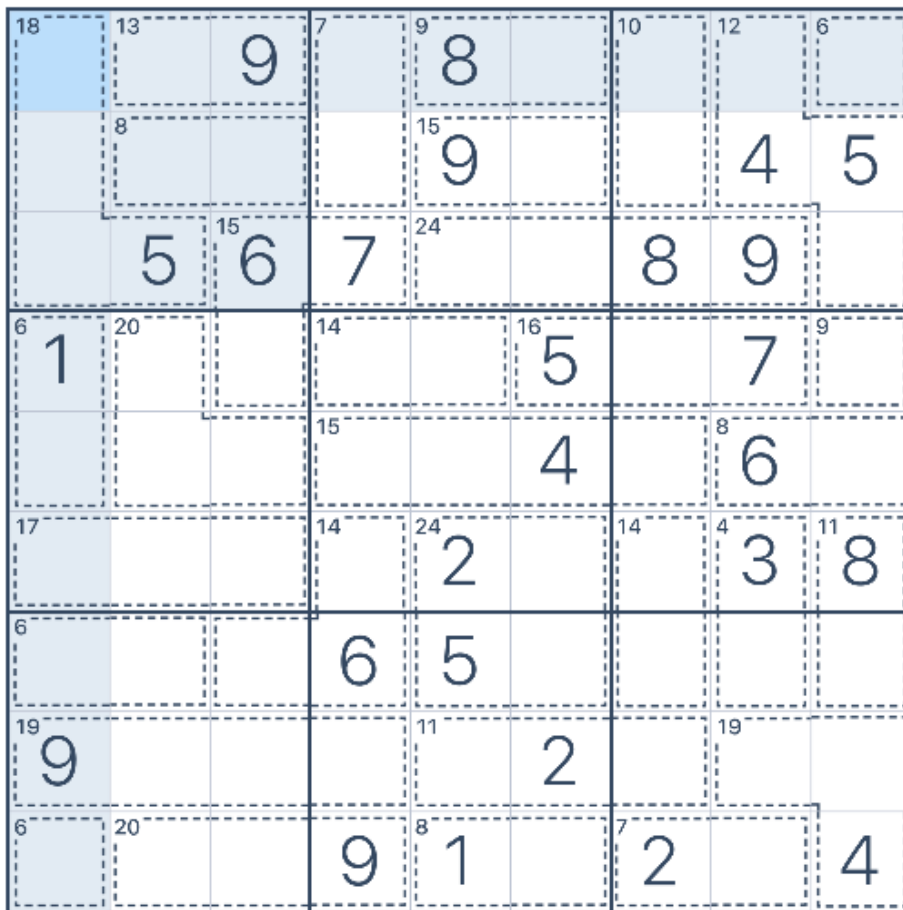
## ZADANIE 2

### KILER SUDOKU

#### Jak grać Killer Sudoku?

1. Wypełnij siatkę liczbami od 1 do 9. ...
2. Nie powtarzaj tej samej liczby w wierszu, kolumnie, bloku 3x3 lub „klatce” wskazanej linią przerywaną
3. Liczby wewnątrz klatki po dodaniu powinny tworzyć liczbę wskazaną w lewym górnym rogu tej klatki.

15 6	11 9		14 3		16 5		8 1
1		20		9 2	6	3	13
8	18	7	8	27		13	6
				7	10		12 3
13	7	4	1	6	18 2	5	12 8
24		1		3	8	13 7	
8 8	5	13	17	8 1		9 2	
				8	7	10	8 5
8		9	2	23 5	4		



**Termin oddawania rozwiązań do p. Agnieszki Sojka lub p. Sabiny Hankus:**

**5 stycznia 2023r.**