



HISZPANIA

Graficy komputerowi :)

WYJAZD DO HISZPANI

- **Od 6.03 do 26.03 2023 roku mieliśmy okazję uczestniczyć w stażu w Hiszpani.**
- **Staż składał się z praktyki zawodowej oraz programu kulturowego**





PROGRAM KULTUROWY



CITY GAME

- Pierwszą aktywnością w mieście Alicante była gra miejska, która wymagała od nas przełamanie bariery językowej i pytaniu obcych ludzi na ulicy informacje na temat Hiszpani. Dodatkowo mieliśmy znaleźć odpowiedzi na pytania, które zostały nam zadane. Wygrana drużyna otrzymała słodki poczęstunek w formie czekolady.



WYCIECZKA DO BENIDORMU

- Pierwszą odległą wycieczką była podróż tramwajem do Benidorm, gdzie większość naszego czasu spędziliśmy na plaży oraz zwiedzając miasto.



WYCIECZKA DO BACAIRENT

- Ciekawą wycieczką okazał się wyjazd do Bacarent, gdzie mieliśmy okazję zwiedzić jaskinie, miasto oraz zrelaksować się przy strumyku.



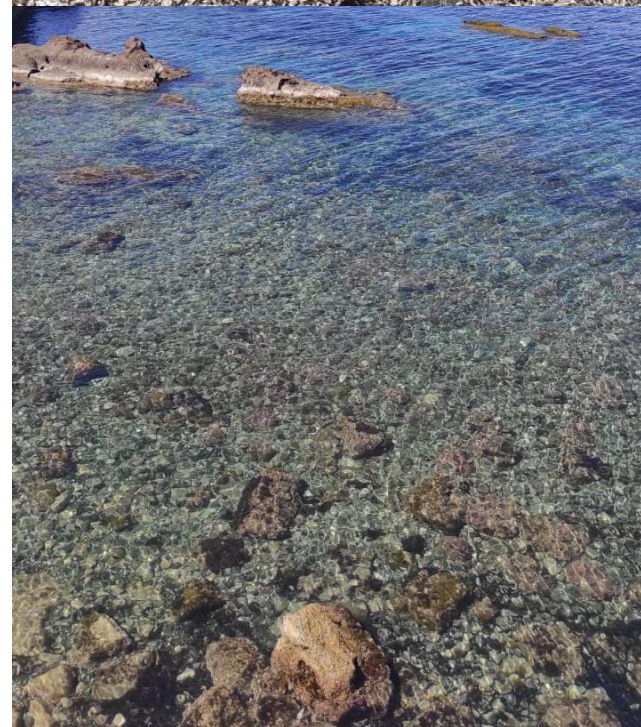
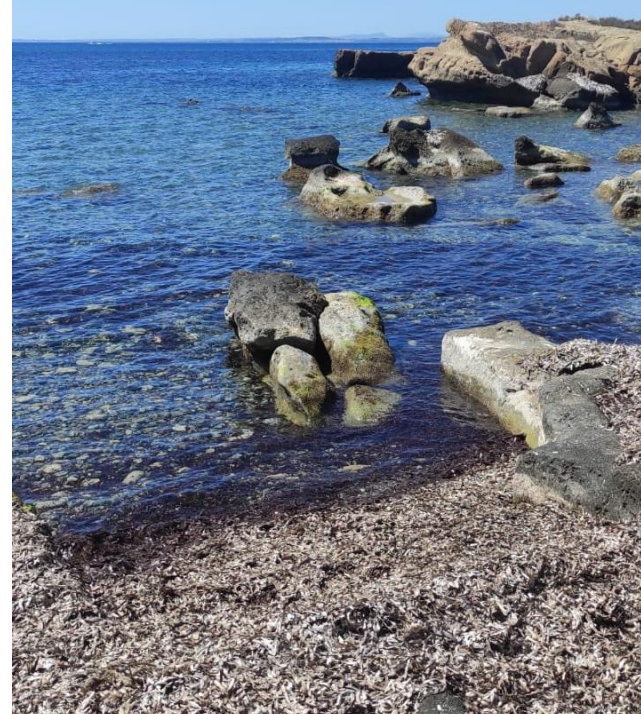
VALENCIA


- Mieliśmy również okazję odwiedzić Valencję w czasie święta ognia po hiszpańsku Fallas.



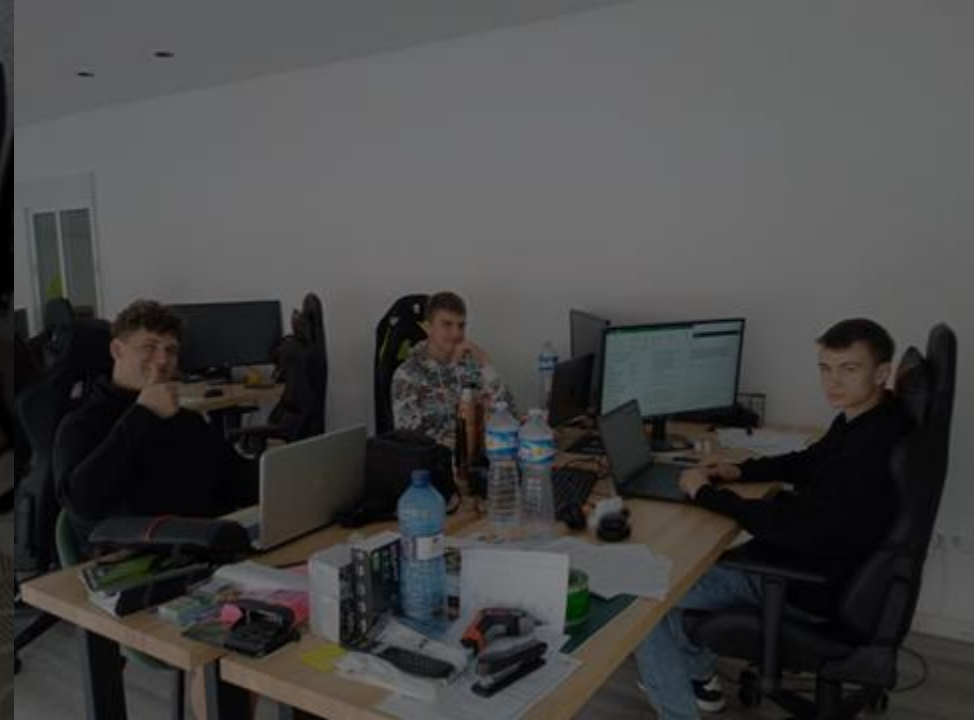
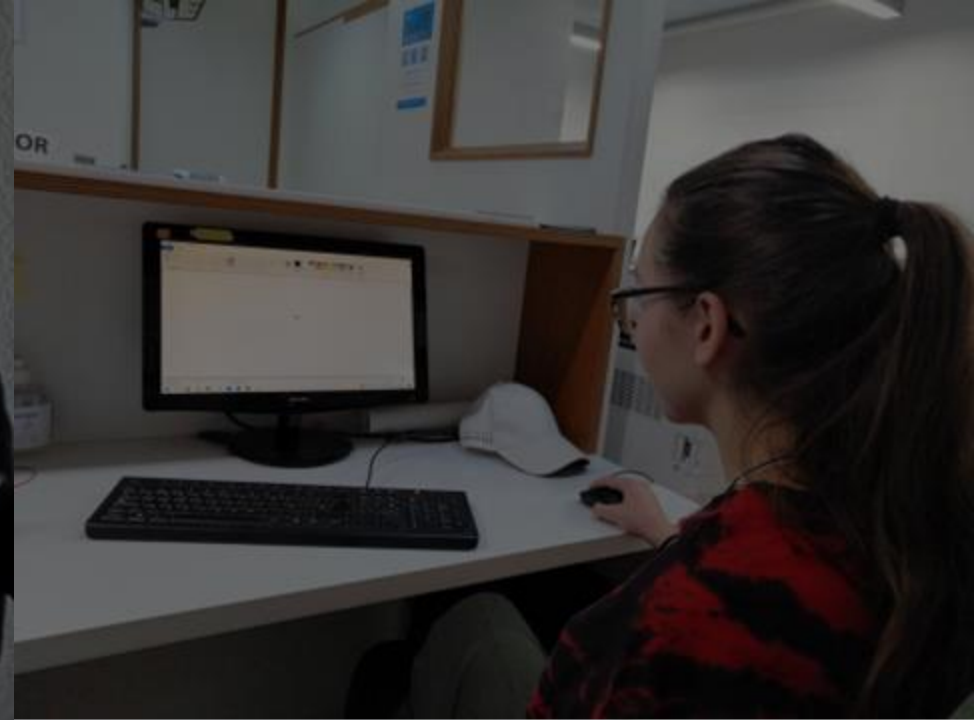
WYSPA TABARCA

- Ostatnią wycieczką, a zarazem zakończenie programu kulturowego był rejs na wyspę Tabarca, gdzie zwiedziliśmy wyspę oraz zrelaksowaliśmy się na plaży.





PRAKTYKI ZAWODOWE



PIERWSZY DZIEŃ PRAKTYK

- W pierwszym dniu naszego stażu zostaliśmy przedstawieni naszemu pracodawcy, który następnie zapoznał nas z otoczeniem towarzyszącym na naszych praktykach oraz bezpieczeństwu podczas ich trwania.



1 TYDZIEŃ PRAKTYK

W pierwszym tygodniu zajmowaliśmy się między innymi:

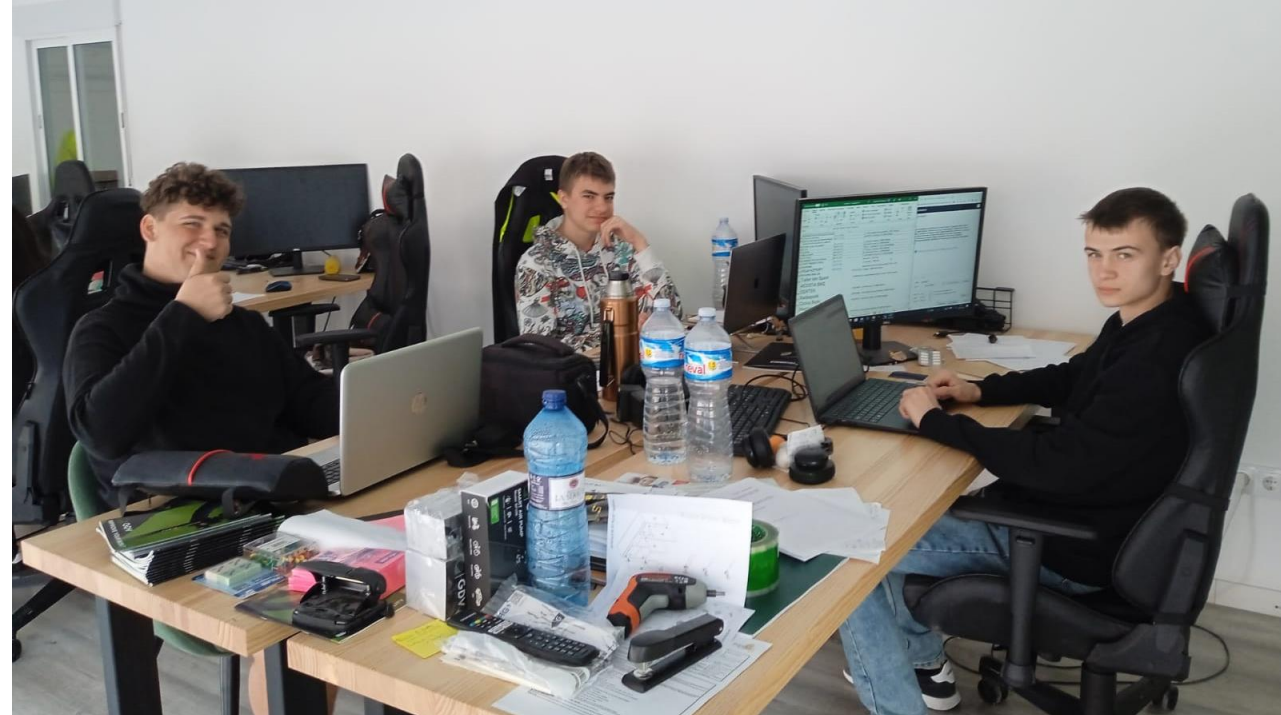
- organizowaniem swojego stanowiska pracy zgodnie z obowiązującymi przepisami bezpieczeństwa i higieny pracy,
- przygotowywaniem obiektów bitmapowych i wektorowych do projektu,
- doborem odpowiedniego oprogramowania do tworzenia i edycji obiektów,
- przygotowaniem elementów tekstowych do projektu graficznego,



2 TYDZIEŃ PRAKTYK

Drugi tydzień spędziliśmy robiąc:

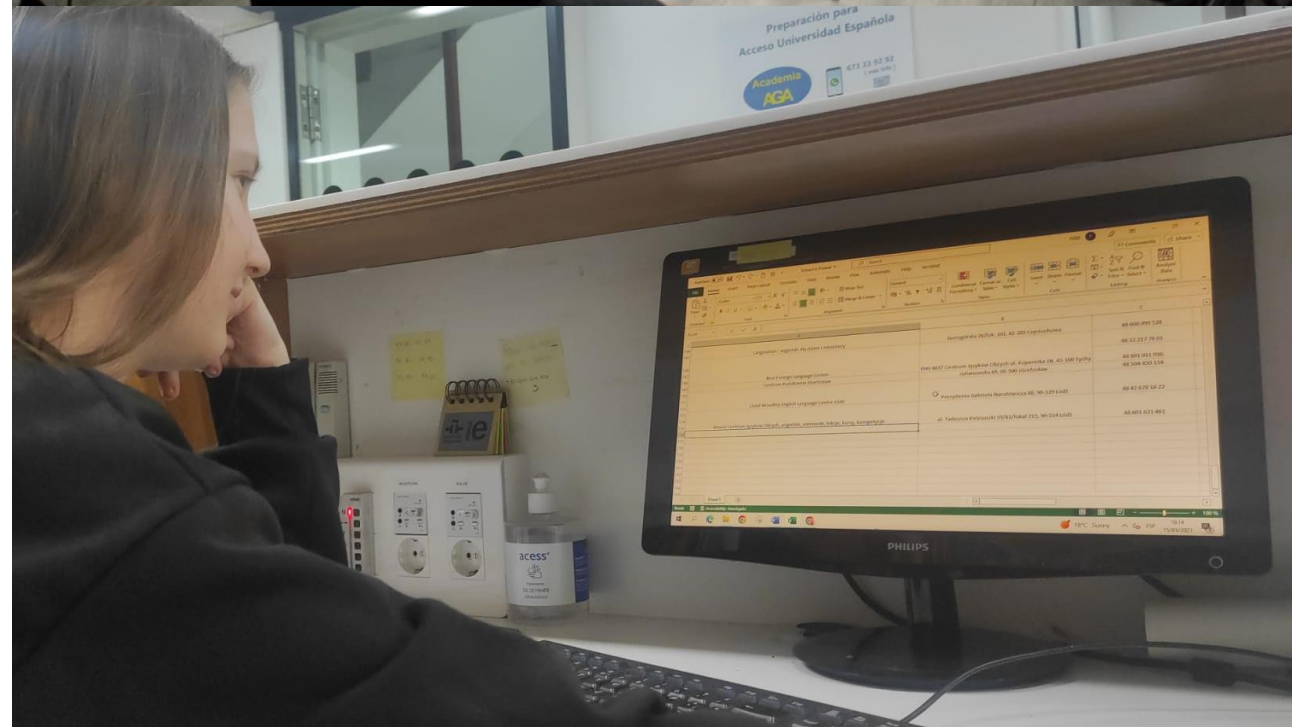
- doskonalenie stosowania zasad przygotowania prac cyfrowych do publikacji,
- doskonalenie umiejętności tworzenia kompozycji graficzno-tekstowych prac i publikacji,
- przygotowanie materiałów cyfrowych do publikacji,
- wykonywanie impozycji prac cyfrowych,



3 TYDZIEŃ PRAKTYK

W ostatnim tygodniu do naszych zajęć należała:

- Obsługa drukujących maszyn cyfrowych
- Ocenianie jakości wydruków cyfrowych
- Wykonywanie obróbki wykończeniowej wydruków cyfrowych
- Obsługa maszyn do druku 3D
- Tworzenie obiektów przestrzennych



PODSUMOWANIE PRAKTYK

Doświadczenia jakie zdobyliśmy w trakcie praktyk na pewno przeniosą się na nasze umiejętności, postrzeganie kwestii zawodowych, otwartość na zmiany, radzenie sobie w nowych sytuacjach, szczególnie związanych ze zmianą kraju zamieszkania, a także budowaniem relacji w grupie rówieśniczej czy pracowniczej. Obyliśmy się również z porozumiewaniem się w języku obcym.





Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Nr. projektu: 2022-1-PL01-KA121-VET-000054949

Nr. akredytacji: 2020-1-PL01-KA120-VET-095553